tạo một người chơi

bắn đạn

tạo ra kẻ thù

phát hiện va chạm trên kẻ địch/đạn trúng  
phát hiện va chạm khi đánh kẻ thù/người chơi

loại bỏ đạn ra khỏi màn hình  
tô màu trò chơi  
thu nhỏ kẻ thù khi bị đánh

tạo ra vụ nổ hạt khi đánh

thêm điểm

thêm trò chơi qua ui

thêm nút khởi động lại

thêm nút bắt đầu trò chơi